

Turniej warcabowy FERIE 2015

REGULAMIN

1. TERMIN I MIEJSCE: 24.02.2015 r., rozpoczęcie: godz. 10:30, Miejsko-Gminny Ośrodek Kultury i Rekreacji w Strzelnie.
2. UCZESTNICY: cztery kategorie wiekowe: 1. szkoła podstawowa klasy I-III, 2. szkoła podstawowa klasy IV-VI, 3. gimnazjum, 4. szkoła ponadgimnazjalna (w danej kategorii wiekowej musi być zgłoszonych minimum 5 zawodników).
3. SYSTEM ROZGRYWEK: w każdej kategorii wiekowej zawodnicy rozgrywają partie warcabowe systemem „każdy z każdym”.
4. PUNKTACJA: każdy zawodnik za wygraną partię warcabową otrzymuje 2 punkty, za remis – 1 punkt, a za przegraną – 0 punktów; zwycięzcą indywidualnym turnieju zostaje zawodnik, który uzyskał największą ilość punktów (w przypadku uzyskania przez zawodników równej ilości punktów o zwycięstwie decydują: a) większa ilość zwycięstw w turnieju, b) dodatkowa partia warcabowa, c) losowanie.
5. USTALENIA INNE: czas trwania jednej partii warcabowej: 7 minut; w przypadku braku rozstrzygnięcia, każdy z zawodników ma 10 dodatkowych ruchów, po tym czasie partie niezakończone zwycięstwem jednego z zawodników uważa się za remisowe; wszystkie sprawy sporne rozstrzygają sędziowie.
6. ZGŁOSZENIA: termin: do dnia 23.02.2015 r.; zgłoszenia: swietlica@strzelno.pl lub telefonicznie (781-467-285); zgłoszenie powinno zawierać: imię i nazwisko zawodnika oraz rok urodzenia.

Turniej warcabowy FERIE 2015 - NAJWAŻNIEJSZE ZASADY GRY W TURNIEJU

Zawodnicy grają na 64-polowej planszy warcabowej.

Pierwszeństwo ruchu mają białe pionki.

Zbijanie pionków (damek) jest obowiązkowe (zarówno do przodu, jak i do tyłu); można zbijać od pierwszej damki.

Przy różnych możliwościach zbicia, należy obowiązkowo wybrać wariant o większej ilości zbić.

Jeżeli w trakcie zbijania pion dojdzie do pola przemiany (ostatnia linia na planszy warcabowej) i musi kontynuować zbijanie, to nie staje się damką.

Dotknięcie ręką pionka (damki) powoduje, że trzeba nim wykonać ruch, ale tylko prawidłowy.

Oderwanie ręki od przesuniętego pionka (damki) powoduje, że ruch uznaje się za wykonany.

Przy braku możliwości wykonania ruchu przez obu graczy – zablokowanie pionków i damek, przegrywa ten zawodnik, który pierwszy nie może wykonać ruchu.